

MUSÉE ET SITES
ARCHÉOLOGIQUES
DE L'ALSACE BOSSUE

LA VI LLA



OFFRE SCOLAIRE

2025 - 2026

L'ARCHÉOLOGIE GRANDEUR NATURE

L'ALSACE BOSSUE ROMAINE

Niché au cœur de Dehlingen, le Musée et sites archéologiques de l'Alsace Bossue – La Villa vous invite à explorer un riche patrimoine dans un cadre original alliant logis du 17^e siècle et extension contemporaine en pisé.

Au musée, une collection de plus de 400 objets archéologiques retrace la vie quotidienne dans les campagnes de l'Alsace Bossue à l'époque romaine, accompagnée de maquettes et d'expérimentation.

À 1,5 km du musée, découvrez le site archéologique de la villa du Gurtelbach, grand domaine agricole occupé du 2^e siècle avant J.-C. au 5^e siècle après J.-C. Redécouvert par hasard en 1993, le site est toujours en cours de fouille et livre encore de nombreux secrets !



Le site archéologique et le jardin gallo-romain

Le musée

PROGRAMMES SCOLAIRES //////////////////////////////////////

Le Musée et sites archéologiques de l'Alsace Bossue - La Villa permet de découvrir de façon pédagogique et interactive le patrimoine archéologique du territoire à travers une collection d'objets, des maquettes et de l'expérimentation.

À la journée ou à la demi-journée, l'équipe accueille les groupes scolaires de la GS au lycée pour des visites et ateliers adaptés qui répondent aux programmes scolaires.

Vous souhaitez créer un projet archéologique personnalisé avec des séances en classe et au musée ? N'hésitez pas à nous contacter pour adapter nos interventions en fonction de vos objectifs.

CYCLE 2

Questionner le monde

- se situer dans le temps et l'espace
- explorer les organisations du monde

Enseignement artistique

- se repérer dans les domaines liés aux arts plastiques
- être sensible aux questions de l'art

CYCLE 3

Histoire

- CM1: Celtes, Gaulois, Grecs et Romains : quels héritages des mondes anciens ?
- 6^{ème} : L'Empire romain dans le monde antique

Histoire des arts

- identifier, analyser et situer une œuvre d'art dans son contexte culturel
- se repérer dans un musée et un site patrimonial
- être sensibilisé à la vulnérabilité du patrimoine

Sciences et technologie

- pratiquer des démarches scientifiques
- s'approprier des outils et des méthodes

CYCLE 4

Histoire des arts

- arts et société à l'époque antique et au haut Moyen Âge

LES ATELIERS //////////////////////////////////////

🎓 GS à la 3^{ème}

👤 1 classe

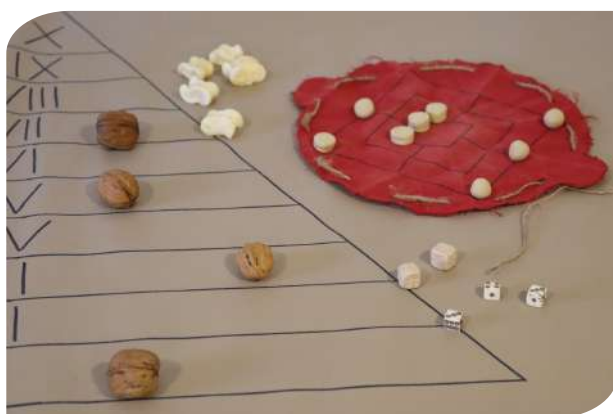


POTERIE PRÉHISTORIQUE

🎓 cycles 2 - 3 ⌚ 2h00

Découvrez les différentes sortes de céramiques de la Préhistoire à l'époque romaine et façonnez vos poteries à la main comme au Néolithique.

Pensez à ramener des caisses pour le transport



JEUX ROMAINS

🎓 cycles 2 - 3 - 4 ⌚ 2h00

À quoi jouent les Romains ? Jeux d'adresse, de hasard ou de stratégie, testez différents jeux antiques et repartez avec votre bourse de jeu.



MOSAÏQUE ANTIQUE

🎓 cycles 2 - 3 - 4 ⌚ 2h00

Reproduisez les gestes des artisans romains, assemblez tesselles et mortier pour réaliser votre mosaïque antique.

Pensez à ramener des caisses pour le transport




LES SPÉCIALISTES DE L'ARCHÉOLOGIE

🎓 cycles 3 - 4 ⌚ 2h00

Mettez-vous dans la peau des spécialistes méconnus de l'archéologie, de l'analyse des découvertes à leur interprétation.

LES ATELIERS //////////////////////////////////////

 GS à la 3^{ème}

 1 classe



PLAYM'OLYMPE

 cycles 2 - 3 - 4  2h00

Grâce aux Playmobil®, associez les figurines des dieux antiques avec leurs attributs et laissez-vous conter les histoires des divinités olympiennes illustrées par des statues découvertes en Alsace Bossue.



LANterne MYTHOLOGIQUE

 cycles 2 - 3 - 4  2h00

Voyagez dans les constellations et réalisez une lanterne qui vous aidera à vous souvenir des mythes et légendes du monde antique.



LES 5 SENS AU JARDIN

 cycles 2 - 3 - 4  2h00

Sentez, touchez, goûtez, observez, écoutez. Des défis mettant à l'épreuve vos sens vous attendent au jardin pour découvrir les plantes utilisées par les Romains.

Atelier uniquement en juin et septembre



EN CUISINE AVEC APICIUS

 cycles 2 - 3 - 4  2h00

Apicius, célèbre gastronome romain, a laissé les ingrédients de ses recettes en latin. Traduisez-les pour cuisiner des plats aux saveurs antiques.

LES VISITES //

🎓 GS à la 3^{ème}

👤 1 classe



SUR LES TRACES D'ARCHÉO JOLIE

🎓 cycle 2 ⌚ 1h30

Archéo Jolie a perdu ses 5 sens. Aidez-la à les retrouver lors d'une visite contée interactive retraçant les grandes étapes de l'archéologie. La classe est divisée en deux groupes qui alternent entre la visite et des activités en autonomie menées par l'enseignant.



UNE JOURNÉE AVEC MAGIORIX

🎓 cycles 2 - 3 - 4 ⌚ 1h30

Suivez Magiorix, enfant gallo-romain, dans une de ses journées et découvrez la vie quotidienne dans une ferme à l'époque romaine. Les enfants peuvent toucher et manipuler une vingtaine de reproductions d'objets.



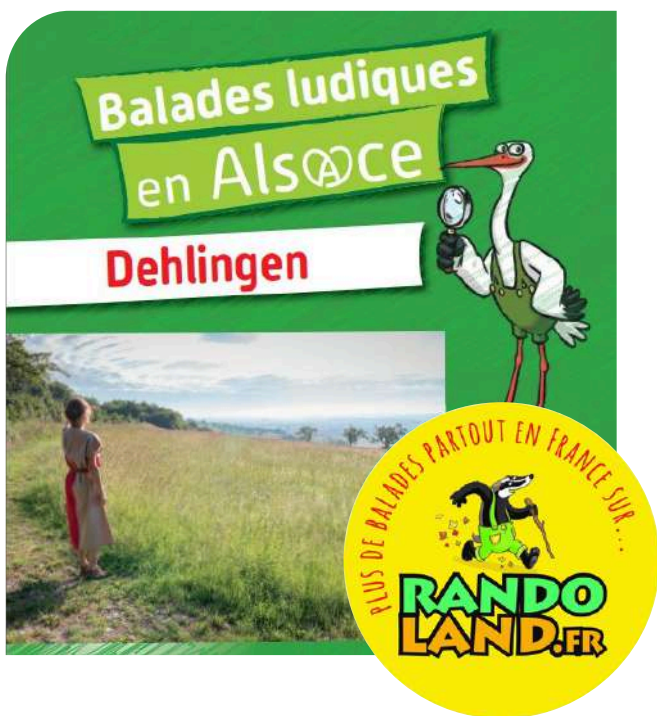
DU MUSÉE À LA VILLA DU GURTELBACH

🎓 cycles 3 - 4 ⌚ 1h30

En compagnie d'un guide archéologue, découvrez les méthodes de l'archéologie, les collections du musée et les vestiges de la villa romaine du Gurtelbach. Toujours en cours de fouille, vous y apprendrez tout sur les dernières découvertes !

Les activités en autonomie sont sous la responsabilité des accompagnateurs.
En fonction du nombre d'enfants, le groupe est divisé en deux et alterne entre une activité en autonomie et un atelier au musée encadré par une médiatrice.

ACTIVITÉS EN AUTONOMIE //////////////////////////////////////

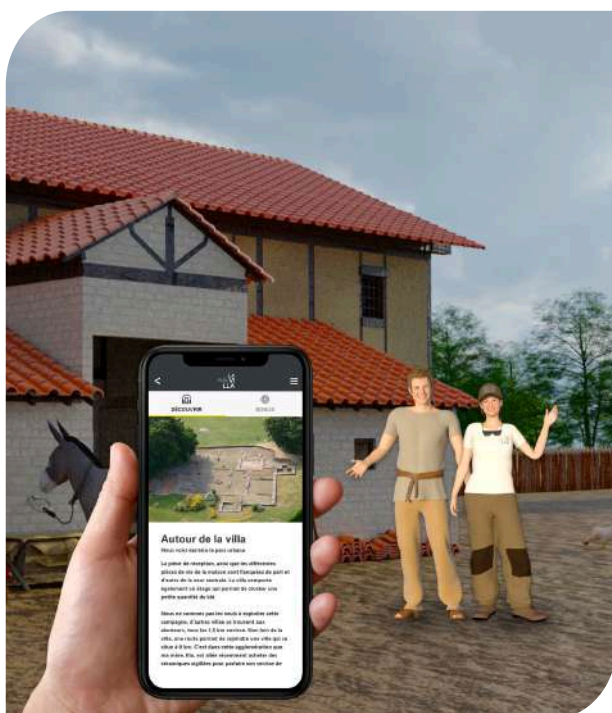


BALADE LUDIQUE RANDOLAND

 6-15 ans  1h45  3,2 km

Explorez Dehlingen, village typique de la région avec ses anciens corps de fermes et maisons d'habitation. Observez son patrimoine architectural et voyagez dans son patrimoine historique à travers trois jeux de piste adaptés à l'âge des enfants (4-6 ans, 7-9 ans, +10 ans).

Le carnet de route est téléchargeable sur www.alsace-bossue.net



RÉALITÉ AUGMENTÉE

 6-15 ans  1h30

Révélez le passé romain du site archéologique du Gurtelbach à l'aide d'une application numérique. Guidé par Agathe et Magiorix, découvrez les collections du musée et les bâtiments de la villa romaine en élévation, ainsi que la vie quotidienne en Alsace Bossue au 3e siècle après J.-C.

La location des tablettes numériques est comprise dans le tarif

INFORMATIONS PRATIQUES

RENSEIGNEMENTS ET RÉSERVATION

Service médiation
03 88 01 84 60
accueil@cip-lavilla.fr

TARIFS ALSACE BOSSUE

Projet archéologique : 120€ / classe

Journée archéologique :

jusqu'à 15 élèves : 45€ / classe
à partir de 15 élèves : 90€ / classe

Demi-journée :

jusqu'à 15 élèves : 30€ / classe
à partir de 15 élèves : 60€ / classe

Gratuit pour les accompagnateurs.

TARIFS HORS ALSACE BOSSUE

Projet archéologique : 240€ / classe

Journée archéologique :

jusqu'à 15 élèves : 90€ / classe
à partir de 15 élèves : 180€ / classe

Demi-journée :

jusqu'à 15 élèves : 60€ / classe
à partir de 15 élèves : 120€ / classe

CONDITIONS D'ACCUEIL

Pour les activités en extérieur, prévoir des vêtements et chaussures fermées adaptés au terrain et à la météo. Le site archéologique étant en extérieur, le musée se réserve le droit de modifier une visite en fonction des conditions climatiques.

Mise à disposition d'un espace intérieur ou extérieur pour le pique-nique.

HÉBERGEMENT

Possibilité de séjour avec hébergement sur demande à Lorentzen.

PARKING

Bus : place à côté du monument aux morts. Le site archéologique est interdit aux bus.

L'accès au site se fait à pied (15-20 min de marche depuis le musée).



📍 5, rue de l'Église
67430 DEHLINGEN
☎ 03 88 01 84 60
✉ accueil@cip-lavilla.fr
👉 cip-lavilla.fr

Suivez-nous sur 

